

SKRIPSI

APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA MOI MENGGUNAKAN

METODE HASHING BERBASIS ANDROID



CHANDRA ARIAMSYAH RIZCHAL KARIM

Nomor Mahasiswa : 125410226

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

SKRIPSI

**APLIKASI KAMUS INDONESIA MOI
MENGUNAKAN METODE HASHING BERBASIS ANDROID**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)**

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh :

CHANDRA ARIAMSYAH RIZCHAL KARIM

Nomor Mahasiswa : 125410226

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI KAMUS INDONESIA MOI
MENGUNAKAN METODE HASHING BERBASIS
ANDROID

Nama : Chandra Ariamsyah Rizchal Karim

Nomor Mahasiswa : 125410226

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2018

Telah diperiksa dan disetujui.

Yogyakarta, 30 Agustus 2018

Mengetahui

Dosen Pembimbing

Cuk Subiantoro S.Kom., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI KAMUS INDONESIA MOI MENGGUNAKAN
METODE HASHING BERBASIS ANDROID

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 14 Agustus 2018

Mengesahkan

Dewan penguji

Tanda Tangan

1. Endang Wahyuningsih S.Kom., M.Cs.
2. Badiyanto S.Kom., M.Kom.
3. Cuk Subiyantoro S.Kom., M.Kom.

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Dini Fikta Sari S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya persembahkan Karya Tulis ini Kepada Allah SWT dan Nabi besar Muhammad SAW, Kepada Ayah Abdul Karim dan Ibu Rugeya Adik-Adik tercinta, Serta kepada seluruh teman-teman Catur, Kelek, Okto, Rhidu, Yopi, Indra, Yater dan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu Terimah kasih telah mendukung saya untuk menyelesaikan karya ini.

Terima kasih atas dukungan dan motivasinya.

MOTTO

Realitas kehidupan Anda adalah deskripsi dari jiwa dan pikiran anda. Keputusan yang baik diperoleh dari pengalaman, dan pengalaman didapat dari keputusan yang buruk. Jangan Menunggu hari yang terbaik untuk melangkah karena setiap hari sangatlah berharga. Waktu boleh menentu, kehidupan manusia tak menentu.

INTISARI

Bahasa Moi pada masa lampau selama ratusan tahun telah menepatkan diri menjadi, bahasa lingua franca (bahasa pengantar) di seluruh jazirah kepala burung Pulau Papua. Berkurangnya penutur bahasa seirama dengan terkikisnya nilai-nilai budaya suku Moi, pada akhirnya budaya suku Moi yang akan menjadi cerminan dalam berbagai aspek kehidupan bangsa dan suku bangsa lambat laun berkurang pengaruhnya. Padahal didalamnya terkandung berbagai kearifan lokal yang sangat luhur “Bahasa Menunjukkan bangsa”. Bangsa yang besar akan selalu memiliki dan berusaha untuk mempertahankan berbagai aspek budayanya dan akan berusaha untuk melestarikan budaya melalui pencatatan di wariskan dari leluhur.

Suku Moi yang menjadi media komunikasi suku Moi dalam kehidupan sehari-hari terutama digunakan untuk komunikasi antar delapan sub etnik suku Moi sendiri bahkan dengan pendatang,maupun orang asli suku Moi yang belum bisa berkomunikasi dengan bahasa Moi dapat menggunakan alat bantu seperti buku kamus bahasa Moi sebagai alat terjemahan, namun buku kamus terjemahan dalam bahasa Moi, sangat langka dan bahkan hampir tidak ada.

Dengan melihat situasi ini maka untuk memudahkan seseorang dalam mempelajari Bahasa Moi, dibuat sebuah aplikasi kamus bahasa Moi berbasis android.Pembuatan aplikasi ini berbasis android, karena android bersifat terbuka (*open source*) dan diaplikasikan pada *smartphone* agar lebih mudah digunakan khususnya pada waktu komunikasi dan dapat dipakai sebagai media pembelajaran.

Kata kunci : *Android,Kamus,Mobile*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayat-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Skripsi ini diajukan sebagai satu syarat dalam menyelesaikan program Strata satu (S-1) pada jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Tidak lupa pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua STMIK AKAKOM.
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T., M.T. selaku ketua jurusan Teknik Informatika Strata Satu (S-1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Cuk Subiyantoro S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing, yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh Dosen serta staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
5. Ayah, Ibu, Kakak Adik dan Keluarga tercinta yang berada di kota Sorong yang selalu memberikan dukungan dan do'a serta segenap rasa kasih sayang demi keberhasilan selama kuliah.
6. Semua pihak yang sudah membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini dimana tidak bisa disebutkan satu persatu.

Tentunya sebagai manusia tidak pernah luput dari kesalahan, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, Oleh karena itu saran dan kritik yang konstruktif dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya. Akhirnya hanya kepada Allah SWT kita kembalikan semua urusan dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi penulis dan para pembaca pada umumnya. Semoga Allah SWT meridhoi dan dicatat sebagai ibadah disisi-Nya, amin.

Yogyakarta, Juli 2018

penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
COVER.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
INTISARI.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Bahasa Moi.....	6
2.2.2 Android	7
2.2.3 Metode Hashing (Hashmap)	8
1. Metode Pembagian Bersisa (<i>Division-Remainder Method</i>).....	11
2. Resolusi <i>Collision</i> (tabrakan).....	12
3. Double Hashing.....	13

2.2.4	SQLite.....	16
2.2.5	Unified Modeling Language (UML)	16
BAB III	METODE PENELITIAN.....	17
3.1	Analisis Sistem.....	17
3.1.1	Analisis Kebutuhan.....	17
3.1.2	Kebutuhan Hardware	17
3.1.3	Kebutuhan Software	17
3.2	Perancangan Sistem	18
3.2.1	Use Case Diagram	18
3.2.2	Sequence Diagram.....	19
3.2.3	Activity Diagram.....	20
3.2.4	Class Diagram.....	21
3.3	Rancangan Antar Muka.....	23
BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN SISTEM ...	24
4.1	Implementasi Sistem	24
4.1.1	Databases Kamus Moi	24
4.1.2	Data Kamus	25
4.1.3	Splashscreen.....	26
4.1.4	KamusActivity.....	27
4.1.5	Metode Hashing (HashMap).....	28
4.1.6	Terjemahan.....	29
4.2	Pembahasan Sistem.....	30
4.2.1	Tampilan Ikon Aplikasi Kamus Indonesia Moi	30
4.2.2	Tampilan Membuat Databases Kamus Indonesia Moi	30
4.2.3	Tampilan Proses Masuk Aplikasi Kamus	31

4.2.4	Tampilan Utama Aplikasi Kamus Indonesia Moi.....	31
4.2.5	Tampilan Hasil Terjemahan Kamus Indonesia Moi.....	32
4.2.6	Tampilan Pencarian Kata.....	33
BAB V.....		33
KESIMPULAN DAN SARAN		34
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA		35

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Struktur Hash (Anonim. 2012)	9
Gambar 2. 2 Resolusi Collision.....	12
Gambar 2. 3 Double Hashing.	13
Gambar 2. 4 Pencocokan kode hash	15
Gambar 2. 5 Hasil Pencocokkan Kata Moi	15
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	18
Gambar 3.2 Sequence Diagram Indonesia - Moi.....	19
Gambar 3.3 Activity Diagram Indonesia - Moi.....	20
Gambar.3.4 Class Diagram Indonesia - Moi.....	21
Gambar 3.5 Rancangan Antar Muka.....	23
Gambar 4. 1 Fungsi Untuk Membuat Database Kamus Moi	24
Gambar 4. 2 Fungsi Untuk Memanggil DataBases	25
Gambar 4. 3 Fungsi untuk menampilkan proses masuk aplikasi	26
Gambar 4. 4 Fungsi Untuk Menampilkan Tampilan Utama Kamus.....	27
Gambar 4. 5 Fungsi Metode Hashing (Hashmap)	28
Gambar 4. 6 Fungsi Untuk Menampilkan Terjemahan	29
Gambar 4. 7 Ikon Aplikasi Kamus Indonesia Moi	30
Gambar 4. 8 Tampilan Membuat Database Kamus Indonesia Moi	30
Gambar 4. 9 Tampilan Proses Masuk Aplikasi Kamus Indonesia Moi.....	31
Gambar 4. 10 Tampilan Utama Aplikasi Indonesia Moi	32
Gambar 4. 11 Tampilan Hasil Terjemahan Kamus Indonesia Moi.....	33
Gambar.4.12 Tampilan Pencarian kata.....	33

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2 1Tabel Perbandingan.....	5
Tabel 2 2 Tabel Pencocokan Kata indonesia	14